

当研究室を希望する人へ/当研究室に在籍する人へ

2018 年 1 月
渡邊 栄治

研究内容

当研究室では、「人間の知的な動作の分析」に焦点を当てています。また、興味を持った独自の研究テーマも予定しています。

- 研究室の Web¹ :
- 過去の卒業論文 (題目)² :
- 過去の修士論文 (題目)³ :

研究環境

- PC: Mac Pro, MacBook Air (Apple 社)
- 開発言語 : C 言語, Processing 言語, Swift 言語
- 機器 : 固定カメラやウェアラブル型カメラなどの画像入力装置, EOG, Leap-Motion (指の motion capture), EyeTribe (視線追跡装置) など.

3年生へ

- 目的 : 卒業研究テーマの検討⁴
- 評価 : 選定したテーマに対する資料 (resume, presentation) 作成及び review .

¹<http://we-www.is.konan-u.ac.jp/Welcome.html>

²<http://we-www.is.konan-u.ac.jp/member/thesis/graduate/index.html>

³<http://we-www.is.konan-u.ac.jp/member/thesis/master/index.html>

⁴テーマの選定にあたっては、背景、動機、目的を明確にして下さい。

4年生へ

- 5月下旬：背景，動機，先行研究との関連，研究目的の明確化，
- 7月下旬：予備実験による実現可能性の確認．
- 8月上旬：他大学との合同の中間発表．
- 12月下旬：卒業論文の完成．
- 1月上旬：レジメの完成．
- 1月中旬：発表用資料の完成．発表練習．
- 1月下旬：学部の発表会．

大学院生へ

- 問題解決/問題発掘能力の修得，先行研究の把握，
- 発表 (国内会議 [必修]，国際会議 [可能ならば])，

気を付けなければいけないこと

- 厳しい指導が「アカデミックハラスメント」を引き起こしてしまう可能性があります。Web (http://www.konan-u.ac.jp/campus_harassment/#case01-2) を読んでおいて下さい。相互に注意しましょう。
- 就職活動などで欠席せざるを得ない場合は，事前に連絡して下さい。
- 疑問や問題を先送りせずに，「ほうれんそう」を心がけて下さい。